

〈2022年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

専門教育科目

(注)\*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考
芸術工学基礎	芸術工学概論	# 2	1	注1
	環境デザインとはI	# 2	1	
	ユニバーサルデザイン	# 2	1	
	自然とデザイン	# 2	2	
	アニメ史	# 4	1	
	写真史・映画史	# 2	2	
	ファッションデザイン概論	# 2	1	
	工芸史	# 2	2	
	現代美術	# 2	2	
	アジアのデザイン	2	1	
	サウンド・デザイン論	2	1	
	映像技術入門	2	1	
	映像コンテンツ論	2	1	
	音響制作演習Ⅰ	2	1	
	音響制作演習Ⅱ	2	1	
	グレートフィルムズ批評演習	2	1	
	デッサン基礎実習	2	1	
	絵画基礎実習	2	1	
	彫刻基礎実習	2	1	
	工芸基礎実習	2	1	
	写真基礎実習	2	1	
	コンピュータ基礎実習	2	1	
	プログラミング基礎実習	2	2	
	プログラミング演習A	2	2	
	プログラミング演習B	2	2	
	3DCG入門	4	1	
	3DCG映像演習	4	1	
	3DCGモデリング演習	4	2	
	基礎表現演習A	4	1	
	基礎表現演習B	4	1	
図学・製図基礎実習	2	1		
アート&デザインプロジェクトA	2	1		
アート&デザインプロジェクトB	2	2		
総合プロジェクトA	1	1		
総合プロジェクトB	1	1		
必修	ビジュアルデザイン論Ⅰ	* 2	1	
	ビジュアルデザイン論Ⅱ	* 2	1	
	図像学演習	* 2	1	
	ビジュアルデザイン基礎	* 2	1	
	デジタル表現Ⅰ	* 3	1	
	ビジュアルデザインⅠ	* 4	1	
	ビジュアルデザインⅡ	* 6	2	
ビジュアルデザイン表現論	* 2	3		
ビジュアルデザイン総合演習	* 4	3		
選択必修	広告クリエイティブ論	# 2	2	注2
	情報編集論	# 2	2	注2
	ビジュアルデザインA	# 6	2	注3
	ビジュアルデザインB	# 6	2	注3
	グラフィックデザイン演習	# 4	3	注4
	広告・企画クリエイティブ演習	# 4	3	注4
	都市空間グラフィックス演習	# 4	3	注4
	エディトリアルデザイン演習	# 4	3	注4
	Web・電子書籍演習	# 4	3	注4
	Web・モーショングラフィックス演習	# 4	3	注4
	イラストレーション演習	# 4	3	注4
	イラストレーション・ビジュアルアート演習	# 4	3	注4
絵本創作演習	# 4	3	注4	

区分	授業科目	単位数	年次	備考
コース専門科目	学科入門セミナー	1	1	
	デジタル表現Ⅱ	4	1	
	Web基礎	4	1	
	DTP基礎	4	1	
	絵本論	2	2	
	モーショングラフィックス基礎	4	2	
	DTP実習	2	2	
	絵本制作基礎	4	2	
	パッケージデザインⅠ	4	2	
	タイポグラフィ	4	2	
	広告・企画デザイン	4	2	
	モーショングラフィックス実習	2	2	
	Web・電子書籍基礎	4	2	
	Web・モーショングラフィックス実習	2	2	
	ビジュアルアート実習	2	2	
	都市空間グラフィックス論	2	2	
	都市空間グラフィックス実習	2	2	
	イラストレーションプログラムA	2	2	
	イラストレーションプログラムB	2	2	
	キャラクターデザインA	2	2	
キャラクターデザインB	2	2		
印刷体験実習	2	2		
ブックデザイン	4	2		
組版・タイポグラフィ論	2	3		
モーション・イラストレーション	2	3		
パッケージデザインⅡ	4	3		
リアルイラストレーションA	2	3		
リアルイラストレーションB	2	3		
グラフィック・コミュニケーション	4	3		
卒業研究		* 10	4	

- 注1 4単位を必修とする。
- 注2 「広告クリエイティブ論」「情報編集論」のいずれか1科目選択必修。
- 注3 「ビジュアルデザインA」「ビジュアルデザインB」のいずれか1科目選択必修。
- 注4 「グラフィックデザイン演習」「広告・企画クリエイティブ演習」「都市空間グラフィックス演習」「エディトリアルデザイン演習」「Web・電子書籍演習」「Web・モーショングラフィックス演習」「イラストレーション演習」「イラストレーション・ビジュアルアート演習」「絵本創作演習」のいずれか1科目選択必修。
- 注 芸術工学基礎区分20単位のうち4単位まで単位互換協定(学園都市単位互換講座等)による修得単位を算入することができる。