

〈2024年度入学生〉

芸術工学部 メディア芸術学科

専門教育科目

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考
芸術工学基礎	芸術工学概論	*2	1	注1
	色とかたち	#2	1	
	現代デザイン論	#2	1	
	現代音楽	#2	1	
	作品の見方	#2	1	
	人間工学	#2	1	
	空間・情報グラフィックス入門	#2	1	
	現代アート論	#2	2	
	映像コンテンツ論	2	1	
	映像技術入門	2	1	
	アート・マネジメント	2	1	
	身体表現論	2	1	
	都市環境グラフィックス・アート概論	2	2	
	デッサン基礎実習	2	1	
	絵画基礎実習A	2	1	
	絵画基礎実習B	2	1	
	彫刻基礎実習	2	1	
	工芸基礎実習	2	1	
	スケッチ・素描・イメージ	2	1	
	図学・製図基礎実習	2	1	
	ドローイング	4	1	
	基礎表現演習A	2	1	
	基礎表現演習B	2	1	
	文字とイメージA	2	1	
	文字とイメージB	2	2	
	グレートフィルムズ	2	1	
	メディア表現ワークショップ	4	2	
	写真基礎実習	2	2	
	コンピュータ基礎実習	*2	1	
	コンピュータデザイン演習A	4	2	
	コンピュータデザイン演習B	4	2	
	プログラミング基礎実習	2	2	
	ジェネレーティブアート演習	4	2	
ビジュアルプログラミング演習	4	3		
Webプログラミング演習	4	3		
Pythonプログラミング演習	4	3		
アート&デザインプロジェクトA	4	1		
アート&デザインプロジェクトB	4	2		
アート&デザインプロジェクトC	4	2		
総合プロジェクトA	4	1		
総合プロジェクトB	4	1		
必修	メディア芸術概論	*2	1	
	メディア芸術基礎演習	*4	1	
選択必修	まんが基礎演習	#1	4	注2
	コミックイラスト基礎演習	#1	4	
	映画・映像基礎演習	#1	4	
	アニメーション基礎演習	#1	4	
	デジタル造形基礎	#1	4	注3
	ゲームエンジン基礎演習	#1	4	
	まんが・イラスト制作演習	#2	4	
	映画・映像・アニメーション制作演習	#2	4	
	インタラクティブコンテンツ演習	#2	4	注4
	まんが・イラストゼミⅠ	#3	4	
	映画・映像・アニメーションゼミⅠ	#3	4	
	CG・ゲームゼミⅠ	#3	4	
	まんが・イラストゼミⅡ	#4	4	注5
	映画・映像・アニメーションゼミⅡ	#4	4	
CG・ゲームゼミⅡ	#4	4		
CG・ゲームゼミⅡ	#4	4		

区分	授業科目	単位数	年次	備考
選択	学科入門セミナー	1	1	
	メディア表現リテラシー	4	1	
	キャラクター論	2	1	
	アニメ史	2	1	
	コンピュータゲーム(CG)史	2	1	
	まんが論基礎	2	2	
	映画・映像・アニメーション原論	2	2	
	世界観構想論	2	2	
	写真史・映画史	2	2	
	まんがメディア文化史	2	2	
	映画・映像作品表現論	2	3	
	プロダクションデザイン演習	2	3	
	アニメーション作品表現論	2	3	
	メディアデザイン演習	2	3	
	まんが表現基礎	4	1	
	まんが原論	2	2	
	作画技術演習Ⅰ	2	2	
	デジタルコミック演習	2	2	
	まんが表現演習	4	2	
	コミック背景デザイン	4	2	
	作画技術演習Ⅱ	4	2	
	フルカラー・コミック制作演習	2	3	
	イメージ動画演習	4	3	
	まんが表現ワークショップ	2	3	
	映画・映像・アニメーション表現基礎	4	1	
	アニメーション演出基礎	2	2	
	動画基礎実習	2	2	
	映画・映像シナリオ基礎演習	2	2	
映画・映像美術概論演習	2	2		
アニメーション制作基礎	4	2		
映画・映像シナリオ創作演習	2	2		
映画・映像演出応用演習	4	2		
サウンドデザイン演習	4	2		
アニメーション映像技法	4	3		
VFX映像概論演習	2	3		
アニメーション映像制作	4	3		
デジタル撮影応用演習	4	3		
3DCG制作基礎	2	1		
3DCG基礎演習	4	2		
プロシージャルCG演習	2	2		
ビジュアルスクリプティング入門	2	2		
イメージ・コミュニケーション演習	2	2		
デジタル彫刻	2	2		
立体造形基礎	2	2		
3DCG制作演習	2	2		
ゲームクリエイション演習	2	2		
ポストプロダクション演習Ⅰ	2	3		
プロダクション演習	2	3		
ゲームエンジン応用演習	2	2		
ポストプロダクション演習Ⅱ	2	3		
卒業研究	卒業研究	*10	4	

注1 4単位を必修とする

注2 「まんが基礎演習」「コミックイラスト基礎演習」「映画・映像基礎演習」「アニメーション基礎演習」「デジタル造形基礎」「ゲームエンジン基礎演習」のいずれか2科目選択必修

注3 「まんが・イラスト制作演習」「映画・映像・アニメーション制作演習」「インタラクティブコンテンツ演習」のいずれか1科目選択必修

注4 「まんが・イラストゼミⅠ」「映画・映像・アニメーションゼミⅠ」「CG・ゲームゼミⅠ」のいずれか1科目選択必修

注5 「まんが・イラストゼミⅡ」「映画・映像・アニメーションゼミⅡ」「CG・ゲームゼミⅡ」のいずれか1科目選択必修

注 基礎教育科目の「知的財産権入門」を必修とする

履修リスト