

〈2024年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

専門教育科目 (注)*必修科目 #選択必修科目

履修について

区分	授業科目	単位数	年次	備考
芸術工学基礎	芸術工学概論	*2	1	注1
	色とかたち	#2	1	
	現代デザイン論	#2	1	
	現代音楽	#2	1	
	作品の見方	#2	1	
	人間工学	#2	1	
	空間・情報グラフィックス入門	#2	1	
	現代アート論	#2	2	
	映像コンテンツ論	2	1	
	映像技術入門	2	1	
	アート・マネジメント	2	1	
	身体表現論	2	1	
	都市環境グラフィックス・アート概論	2	2	
	デッサン基礎実習	2	1	
	絵画基礎実習 A	2	1	
	絵画基礎実習 B	2	1	
	彫刻基礎実習	2	1	
	工芸基礎実習	2	1	
	スケッチ・素描・イメージ	2	1	
	図学・製図基礎実習	2	1	
	ドローイング	4	1	
	基礎表現演習 A	2	1	
	基礎表現演習 B	2	1	
	文字とイメージ A	2	1	
	文字とイメージ B	2	2	
	グレートフィルムズ	2	1	
	メディア表現ワークショップ	4	2	
	写真基礎実習	2	2	
	コンピュータ基礎実習	2	1	
	コンピュータデザイン演習 A	4	2	
	コンピュータデザイン演習 B	4	2	
	プログラミング基礎実習	2	2	
	ジェネレーティブアート演習	4	2	
ビジュアルプログラミング演習	4	3		
Web プログラミング演習	4	3		
Python プログラミング演習	4	3		
アート&デザインプロジェクト A	4	1		
アート&デザインプロジェクト B	4	2		
アート&デザインプロジェクト C	4	2		
総合プロジェクト A	4	1		
総合プロジェクト B	4	1		
必修	ビジュアルデザイン入門	*2	1	
	ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
	デジタル表現 I	*3	1	
	ビジュアルデザインプレゼンテーション	*1	1	
	グラフィックデザイン論	*2	1	
	イラストレーション論	*2	1	
	ビジュアルデザイン I	*2	1	
	ビジュアルデザイン II	*3	2	
	ビジュアルデザイン III	*3	2	
	ビジュアルデザイン表現論	*2	3	
ビジュアルデザイン総合演習 I	*4	3		
ビジュアルデザイン総合演習 II	*4	3		
選択必修	広告クリエイティブ論	#2	2	注2
	Web・モーショングラフィックス論	#2	2	
	エディトリアルデザイン論	#2	2	

区分	授業科目	単位数	年次	備考
選択	学科入門セミナー	1	1	
	デジタル表現 II	2	1	
	Web 基礎	2	1	
	DTP 基礎	2	1	
	ビジュアルデザイン写真演習	4	2	
	モーショングラフィックス基礎	4	2	
	Web・電子書籍基礎	4	2	
	DTP 実習	2	2	
	キャラクターデザイン A	2	2	
	キャラクターデザイン B	2	2	
	絵本制作基礎	4	2	
	企画デザイン	4	2	
	パッケージデザイン	4	2	
	Web・モーショングラフィックス実習	2	2	
	タイポグラフィ	4	2	
	イラストレーションプログラム A	2	2	
	イラストレーションプログラム B	2	2	
広告デザイン	4	3		
アドバンスドモーショングラフィックス演習	4	3		
Web デイレクション	4	3		
印刷体験実習	2	3		
リアルイラストレーション A	2	3		
リアルイラストレーション B	2	3		
組版・タイポグラフィ論	2	3		
ブックデザイン	4	3		
モーシオン・イラストレーション	2	3		
卒業研究	*10	4		

注1 4単位を必修とする

注2 「広告クリエイティブ論」「Web・モーショングラフィックス論」「エディトリアルデザイン論」のいずれか1科目選択必修