

2024年度入学生用

ビジュアルデザイン学科 履修モデル グラフィック・コミュニケーションデザインコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の（ ）は修得できる単位数／\*必修科目 #選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎教育科目 32単位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)			文章表現法A (2)			
		日本語表現 I (*2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	美学 (2)				知的財産権入門 (2)	
		経済・政治 (2)	文学・言語学 (2)		マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			情報とネットワーク (2)		博物館情報・メディア論 (2)		
	外国語 (6単位以上)	基礎英語 I (*2)	基礎英語 II (2)	中国語 I (2)				
キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)		キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)			
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専門教育科目 88単位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(*2)	現代デザイン論 (#2)	文字とイメージA (2)	都市環境グラフィックス・アート概論 (2)			
		色とかたち (#2)	空間・情報グラフィック入門 (2)	プログラミング基礎実習 (2)				
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入門 (*2)	グラフィックデザイン論 (*2)	ビジュアルデザイン II (*3)	ビジュアルデザイン III (*3)	ビジュアルデザイン表現論 (*2)	ビジュアルデザイン総合演習 II (*4)	
		ビジュアルデザイン基礎 (*2)	イラストレーション論 (*2)			ビジュアルデザイン総合演習 I (*4)		
		デジタル表現 I (*3)	ビジュアルデザイン I (*2)					
		ビジュアルデザインプレゼンテーション (*1)						
	選択必修 (2単位以上)			広告クリエイティブ論 (#2)				
	選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	デジタル表現 II (2)	ビジュアルデザイン写真演習 (4)	企画デザイン (4)	広告デザイン (4)		
			モーショングラフィックス基礎 (4)	タイポグラフィ (4)	印刷体験実習 (2)			
				パッケージデザイン (4)				
卒業研究 (10単位)							卒業研究 (*10)	
自由 (8単位以上)					Webディレクション (4)	ブックデザイン (4)		

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	17	10	6	0	33
芸術工学基礎	14	8	6	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	3	20	6	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	0	0	8	0	8
合計	124	42	44	30	10	126

2024年度入学生用

ビジュアルデザイン学科 履修モデル WEB・デジタルデザインコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の( )は修得できる単位数/\*必修科目 #選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎教育科目 32単位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)		文章表現法A (2)				
		日本語表現 (*2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	美学 (2)				知的財産権入門 (2)	
			文学・言語学 (2)	経済・政治 (2)	マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			情報とネットワーク (2)		博物館情報・メディア論 (2)		
	外国語 (6単位以上)	基礎英語 I (*2)	基礎英語 II (2)	中国語 I (2)				
キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)		キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)			
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専門教育科目 88単位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(*2)	現代デザイン論 (#2)					
		色とかたち (#2)	現代音楽 (#2)	プログラミング基礎実習 (2)				
		映像コンテンツ論 (2)	映像技術入門 (2)					
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入門 (*2)	グラフィックデザイン論 (*2)	ビジュアルデザインII (*3)	ビジュアルデザインIII (*3)	ビジュアルデザイン表現論 (*2)	ビジュアルデザイン総合演習II (*4)	
		ビジュアルデザイン基礎 (*2)	イラストレーション論 (*2)			ビジュアルデザイン総合演習I (*4)		
		デジタル表現 I (*3)	ビジュアルデザイン I (*2)					
		ビジュアルデザインプレゼンテーション (*1)						
	選択必修 (2単位以上)			Web・モーショングラフィックス論 (#2)				
	選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	Web基礎 (2)	モーショングラフィックス基礎 (4)	Web・モーショングラフィックス実習 (2)	アドバンスドモーショングラフィックス演習 (4)		
				Web・電子書籍基礎 (4)	タイポグラフィ (4)	Webディレクション (4)		
			ビジュアルデザイン写真演習 (4)					
卒業研究 (10単位)							卒業研究 (*10)	
自由 (8単位以上)		DTP基礎 (2)		企画デザイン (4)	組版・タイポグラフィ論 (2)			

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	15	12	6	0	33
芸術工学基礎	14	12	2	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	3	18	8	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	2	4	2		8
合計	124	46	44	26	10	126

2024年度入学生用

ビジュアルデザイン学科 履修モデル エディトリアルデザイン・イラストレーションコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の（ ）は修得できる単位数／\*必修科目 #選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎教育科目 32単位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)			文章表現A (2)			
		日本語表現 (*2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	美学 (2)		知的財産権入門 (2)			
			文学・言語学 (2)		マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			情報とネットワーク (2)		博物館情報・メディア論 (2)		
	外国語 (6単位以上)	基礎英語 I (*2)	基礎英語 II (2)	中国語 I (2)				
キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)	ビジネスコンピュータ (1)	キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)			
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専門教育科目 88単位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(*2)	現代デザイン論 (#2)	文字とイメージA (2)	作品の見方 (2)			
		色とかたち (#2)	人間工学 (#2)	空間・情報グラフィック入門 (2)				
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入門 (*2)	グラフィックデザイン論 (*2)	ビジュアルデザイン II (*3)	ビジュアルデザイン III (*3)	ビジュアルデザイン表現論 (*2)	ビジュアルデザイン総合演習 II (*4)	
		ビジュアルデザイン基礎 (*2)	イラストレーション論 (*2)			ビジュアルデザイン総合演習 I (*4)		
		デジタル表現 I (*3)	ビジュアルデザイン I (*2)					
		ビジュアルデザインプレゼンテーション (*1)						
	選択必修 (2単位以上)			エディトリアルデザイン論 (#2)				
選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	DTP基礎 (2)	DTP実習 (2)	タイポグラフィ (4)	組版・タイポグラフィ論 (2)	ブックデザイン (4)		
		デジタル表現 II (2)	ビジュアルデザイン写真演習 (4)	企画デザイン (4)	Web・電子書籍基礎 (4)			
卒業研究 (10単位)							卒業研究 (*10)	
自由 (8単位以上)				Web基礎 (2)	印刷体験実習 (2)	パッケージデザイン (4)		

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	15	13	4	0	32
芸術工学基礎	14	8	6	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	5	14	10	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	0	2	6	0	8
合計	124	42	43	30	10	125

2024年度入学生用

ビジュアルデザイン学科 履修モデル イラストレーション・エディトリアルデザインコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の（ ）は修得できる単位数／\*必修科目 #選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎教育科目 32単位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)			文章表現法A (2)			
		日本語表現 (*2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	日本美術史 (2)		知的財産権入門 (2)	西洋美術史 (2)	博物館展示論 (2)	
					マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			かたちの科学(2)		博物館情報・メディア論 (2)		
外国語 (6単位以上)	基礎英語 I (*2)	基礎英語 II (2)	中国語 I (2)					
キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)	ビジネスコンピュータ (1)	キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)			
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専門教育科目 88単位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(*2)	現代デザイン論 (#2)	絵画基礎実習 (2)	現代アート論 (#2)			
		色とかたち (#2)	作品の見方 (#2)					
			スケッチ・素描・イメージ (2)					
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入門 (*2)	グラフィックデザイン論 (*2)	ビジュアルデザインII (*3)	ビジュアルデザインIII (*3)	ビジュアルデザイン表現論 (*2)	ビジュアルデザイン総合演習II (*4)	
		ビジュアルデザイン基礎 (*2)	イラストレーション論 (*2)			ビジュアルデザイン総合演習I (*4)		
		デジタル表現 I (*3)	ビジュアルデザイン I (*2)					
		ビジュアルデザインプレゼンテーション (*1)						
	選択必修 (2単位以上)			エディトリアルデザイン論 (#2)				
	選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	デジタル表現II (2)	絵本作成基礎 (4)	タイポグラフィ (4)	リアルイラストレーションA (2)	ブックデザイン (4)	
				キャラクターデザインA (2)	イラストレーションプログラムA (2)	リアルイラストレーションB (2)	モーショントラッキング・イラストレーション (2)	
			キャラクターデザインB(2)	イラストレーションプログラムB (2)				
卒業研究 (10単位)							卒業研究 (*10)	
自由 (8単位以上)			Web・電子書籍基礎 (4)		印刷体験実習 (2) 組版・タイポグラフィ論 (2)			

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	13	13	8	0	34
芸術工学基礎	14	10	4	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	3	16	10	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	0	4	4	0	8
合計	124	40	45	32	10	127