

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考
専	工芸史	2	2	
	アート・クラフト概論	*2	1	
	美術基礎実習	*2	1	
	クラフト基礎実習	*2	1	
	スケッチ・素描・イメージ	*2	1	
	彫刻基礎	2	1	
	美術実習 A	#2	1	
	クラフト実習 A	#2	1	
	作品の見方	2	1	
	日本画技法	2	2	
	色彩と表現	2	2	
	ドローイング	4	1	
	フィギュア技法	2	2	
	美術実習 B	#2	2	
	クラフト実習 B	#2	2	
	美術工芸教育論	2	2	
	模型・フィギュア造形論	2	2	
	フィギュア表現	4	2	
	版画表現	4	2	
	宝飾表現	4	2	
	吹きガラス表現	4	2	
	陶表現	4	2	
	絵画演習 I	#6	2	
	フィギュア・彫刻演習 I	#6	2	
	美術教育演習 I	#6	2	
	ジュエリー・メタルワーク演習 I	#6	2	
	ガラス・陶磁器演習 I	#6	2	
	アートプロジェクト論	2	3	
	スタンドグラス演習	2	3	
	釉薬技法演習	2	3	
	金属造形演習	2	3	
	絵画演習 II	#6	3	
	フィギュア・彫刻演習 II	#6	3	
	美術教育演習 II	#6	3	
	ジュエリー・メタルワーク演習 II	#6	3	
	ガラス・陶磁器演習 II	#6	3	
	メディア演習 A	2	3	
	メディア演習 B	2	3	
	ジュエリー技法	2	3	
	絵画演習 III	#6	3	
	フィギュア・彫刻演習 III	#6	3	
	美術教育演習 III	#6	3	
ジュエリー・メタルワーク演習 III	#6	3		
ガラス・陶磁器演習 III	#6	3		
美術特別演習	#4	4		
クラフト特別演習	#4	4		
インタラクティブデザイン特別講義	1	1		
インタラクティブデザイン理論	2	3		
デザイン・フィクションズ論	2	3		
デザイン・イノベーション論	2	3		
メディア・ソシオロジー論	2	1		
サウンド・デザイン論	2	3		
サイエンティフィック・プログラミング演習	4	2		
オブジェクト・モデリング演習	4	3		
サウンド・プログラミング演習	4	3		
デジタル・エンジニアリング演習	4	3		
ワークショップ(夏季学外演習)	2	2		
メタデザイン	4	3		
プログラミングカルチャー	4	3		
トランスモードデザイン	4	4		
大学連携国際ワークショップ	2	3		
学部・大学院連携ワークショップ	2	3		
特別研究	10	4		

区分	授業科目	単位数	年次	備考
特別科目	フレッシュマンセミナー	1	1	
	卒業研究	*10	4	

注1 「美術実習A」「クラフト実習A」のいずれか1科目選択必修。

注2 「美術実習B」「クラフト実習B」のいずれか1科目選択必修。

注3 「絵画演習I」「フィギュア・彫刻演習I」「美術教育演習I」「ジュエリー・メタルワーク演習I」「ガラス・陶磁器演習I」のいずれか1科目選択必修。

注4 「絵画演習II」「フィギュア・彫刻演習II」「美術教育演習II」「ジュエリー・メタルワーク演習II」「ガラス・陶磁器演習II」のいずれか1科目選択必修。

注5 「絵画演習III」「フィギュア・彫刻演習III」「美術教育演習III」「ジュエリー・メタルワーク演習III」「ガラス・陶磁器演習III」のいずれか1科目選択必修。

注6 「美術特別演習」「クラフト特別演習」のいずれか1科目選択必修。

注7 インタラクティブデザインコース履修生は、必修科目[卒業要件上は、選択科目]。

注8 インタラクティブデザインコース履修生は、「メタデザイン」「プログラミングカルチャー」「トランスモードデザイン」のいずれか1科目選択必修[卒業要件上は、選択科目]。

注9 インタラクティブデザインコース履修生は、「特別研究」の履修をもって、「卒業研究」に替えることができる。