

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 ファッションデザイン学科

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考	
学 科 共 通 科 目	ファッションデザイン概論	*2	1	2017年度新設	
	民族衣装論	2	1		
	ファッションデザイン画	2	1		
	アパレルソーイング基礎	2	1		
	アパレルソーイング応用	2	2		
	服飾美学	2	3		
	染色加工と表現	2	2		
	アパレル素材論	2	2		
	応用服装史	2	2		
	ファッションデジタル表現基礎	2	1		
	ファッションデジタル表現応用	2	2		
	テキスタイル素材と色彩	2	2		
	リサーチとデザイン	2	2		
	コスチュームデザイン	2	2		
	スタイリング	2	2		
	ファッションアドバイザー	2	3		
	コスメトロジー	2	2		
	ファッションイラストレーション	2	2		
	パターンメイキング基礎	2	1		
	パターンメイキング応用	2	2		
	アパレル構成論	2	1		2019年度新設
	皮革デザイン	2	2		
	皮革デザイン応用	2	3		2019年度新設
	被服人間工学	2	2		
	ファッション企画概論	2	2		
	ドレーピング	2	3		
	アパレルCAD	2	3		
	ニットデザイン	2	3		
	織物デザインCAD	2	3		
	プリントデザイン	2	3		
	ファッション写真	2	3		
	ファッションアクセサリー	2	3		
	ファッションと身体表現	2	3		
	ニットテキスタイル	2	3		
	織物とニットデザイン	2	3	2017年度新設	
	ユニバーサルファッション	2	3		
	デザインの現場	*2	3		
	ファッションブランディング	2	3		
	ファッション空間演出	2	4		
	ファッションデザイン実習A	*3	1		
ファッションデザイン実習B	*3	1			
ファッションデザイン実習C	*3	2			
コ ー ス 専 門 科 目	ファッションデザイン演習Ⅰ	#6	2	注1	
	テキスタイルデザイン演習Ⅰ	#6	2		
	ファッション企画演習Ⅰ	#6	2		
	ファッションデザイン演習Ⅱ	#6	3	注2、注6	
	テキスタイルデザイン演習Ⅱ	#6	3		
	ファッション企画演習Ⅱ	#6	3		
	ファッションデザイン演習Ⅲ	#6	3	注3、注6	
	テキスタイルデザイン演習Ⅲ	#6	3		
	ファッション企画演習Ⅲ	#6	3		
	インタラクティブデザイン特別講義	1	1		
	インタラクティブデザイン理論	2	3		
	デザイン・フィクションズ論	2	3		
	デザイン・イノベーション論	2	3		
	メディア・ソシオロジー論	2	1		
	サウンド・デザイン論	2	3		
	サイエンティフィック・プログラミング演習	4	2		
	オブジェクト・モデリング演習	4	3		
	サウンド・プログラミング演習	4	3		
デジタル・エンジニアリング演習	4	3			
ワークショップ(夏季学外演習)	2	2			

区分	授業科目	単位数	年次	備考
コ ー ス 専 門 科 目	メタデザイン	4	3	注5、注6
	プログラミングカルチャー	4	3	
	トランスモードデザイン	4	4	
	大学連携国際ワークショップ	2	3	注4、注6
	学部・大学院連携ワークショップ	2	3	
特別研究	10	4	注4、注7	
特 別 科 目	フレッシュマンセミナー	1	1	
	卒業研究	*10	4	

- 注1 「ファッションデザイン演習Ⅰ」「テキスタイルデザイン演習Ⅰ」「ファッション企画演習Ⅰ」のいずれか1科目選択必修。
- 注2 「ファッションデザイン演習Ⅱ」「テキスタイルデザイン演習Ⅱ」「ファッション企画演習Ⅱ」のいずれか1科目選択必修。
- 注3 「ファッションデザイン演習Ⅲ」「テキスタイルデザイン演習Ⅲ」「ファッション企画演習Ⅲ」のいずれか1科目選択必修。
- 注4 インタラクティブデザインコース履修生は、必修科目[卒業要件上は、選択科目]。
- 注5 インタラクティブデザインコース履修生は、「メタデザイン」「プログラミングカルチャー」「トランスモードデザイン」のいずれか1科目選択必修。
- 注6 インタラクティブデザインコース履修生は、「大学連携国際ワークショップ」「学部・大学院連携ワークショップ」のいずれか1科目と注5)のいずれか1科目を、「注2」「注3」のいずれか1科目に替えることができる。
- 注7 インタラクティブデザインコース履修生は、「特別研究」の履修をもって、「卒業研究」に替えることができる。