

〈2015年度入学生〉

芸術工学部 ファッションデザイン学科

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考
学 科 共 通 科 目	ファッションデザイン概論	*2	1	2017年度新設
	民族衣装論	2	1	
	ファッションデザイン画	2	1	
	アパレルソーイング基礎	2	1	
	アパレルソーイング応用	2	2	
	服飾美学	2	3	
	染色加工と表現	2	2	
	アパレル素材論	2	2	
	応用服装史	2	1	
	ファッションデジタル表現基礎	2	1	
	ファッションデジタル表現応用	2	2	
	テキスタイル素材と色彩	2	2	
	リサーチとデザイン	2	2	
	コスチュームデザイン	2	2	
	スタイリング	2	2	
	ファッションアドバイザー	2	3	
	コスメトロジー	2	2	
	ファッションイラストレーション	2	2	
	パターンメイキング基礎	2	1	
	パターンメイキング応用	2	2	
	アパレル構成論	2	1	
	皮革デザイン	2	2	
	皮革デザイン応用	2	3	
	被服人間工学	2	2	
	ファッション企画概論	2	2	
	ドレーピング	2	3	
	アパレルCAD	2	3	
	ニットデザイン	2	3	
	織物デザインCAD	2	3	
	プリントデザイン	2	3	
	ファッション写真	2	3	
	ファッションアクセサリ	2	3	
	ファッションと身体表現	2	3	
	ニットテキスタイル	2	3	
	織物とニットデザイン	2	3	
	ユニバーサルファッション	2	3	
	デザインの現場	*2	2	
	ファッションブランディング	2	3	
	ファッション空間演出	2	4	
	ファッションデザイン実習A	*3	1	
ファッションデザイン実習B	*3	1		
ファッションデザイン実習C	*3	2		
コ ー ス 専 門 科 目	ファッションデザイン演習Ⅰ	#6	2	注1
	テキスタイルデザイン演習Ⅰ	#6	2	
	ファッション企画演習Ⅰ	#6	2	
	ファッションデザイン演習Ⅱ	#6	3	注2、注6
	テキスタイルデザイン演習Ⅱ	#6	3	
	ファッション企画演習Ⅱ	#6	3	注3、注6
	ファッションデザイン演習Ⅲ	#6	3	
	テキスタイルデザイン演習Ⅲ	#6	3	
	ファッション企画演習Ⅲ	#6	3	
	インタラクティブデザイン特別講義	1	1	2016年度新設
	インタラクティブデザイン理論	2	3	2016年度新設
	デザイン・フィクション論	2	3	2016年度新設
	デザイン・イノベーション論	2	3	
	メディア・ソシオロジー論	2	3	
	サウンド・デザイン論	2	3	
	サイエンティフィック・プログラミング演習	4	2	
	オブジェクト・モデリング演習	4	3	
サウンド・プログラミング演習	4	3		
デジタル・エンジニアリング演習	4	3		
ワークショップ(夏季学外演習)	2	2		

区分	授業科目	単位数	年次	備考
コ ー ス 専 門 科 目	メタデザイン	4	3	注5、注6
	プログラミングカルチャー	4	3	
	トランスモードデザイン	4	4	
	大学連携国際ワークショップ	2	3	注4、注6
	学部・大学院連携ワークショップ	2	4	
特別研究	10	4	注4、注7	
特 別 科 目	フレッシュマンセミナー	1	1	
	卒業研究	*10	4	

- 注1 「ファッションデザイン演習Ⅰ」「テキスタイルデザイン演習Ⅰ」「ファッション企画演習Ⅰ」のいずれか1科目選択必修。
- 注2 「ファッションデザイン演習Ⅱ」「テキスタイルデザイン演習Ⅱ」「ファッション企画演習Ⅱ」のいずれか1科目選択必修。
- 注3 「ファッションデザイン演習Ⅲ」「テキスタイルデザイン演習Ⅲ」「ファッション企画演習Ⅲ」のいずれか1科目選択必修。
- 注4 インタラクティブデザインコース履修生は、必修科目[卒業要件上は、選択科目]。
- 注5 インタラクティブデザインコース履修生は、「メタデザイン」「プログラミングカルチャー」「トランスモードデザイン」のいずれか1科目選択必修。
- 注6 インタラクティブデザインコース履修生は、「大学連携国際ワークショップ」「学部・大学院連携ワークショップ」のいずれか1科目と注5)のいずれか1科目を、「注2」「注3」のいずれか1科目に替えることができる。
- 注7 インタラクティブデザインコース履修生は、「特別研究」の履修をもって、「卒業研究」に替えることができる。