

〈2013年度入学生〉

先端芸術学部 映像表現学科

(注)\*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考
学部 共通 科目	写真撮影基礎実習	2	1	
	まんが表現史	2	1	
	アニメ史	4	1	
	写真現像基礎実習	# 2	1	注2
	絵画・図像史	2	1	
	美術文献史	2	3	
	写真史・映画史	2	2	
	工芸概論工芸史	2	2	
	写真・大判カメラ撮影演習	# 4	2	注3
	メディア産業プロデュース論	2	3	
	写真技術アドバンス・暗室ワーク演習	# 4	3	注4
	写真表現ゼミ	4	3	
	専 門 科 目	映画編集制作基礎	2	1
まんが演出論		2	2	2016年度新設
まんが構成論演習		2	2	2016年度新設
映像メディア表現実習		* 2	1	
映画入門		2	1	
3DCG 入門		# 2	1	注2
光科学概説		2	1	
映画スタッフワーク演習		# 2	1	注2
シナリオ基礎演習Ⅰ		2	1	
シナリオ基礎演習Ⅱ		2	1	
編集演習		2	1	
アニメーション原論		2	1	
アニメーション基礎演習		# 4	1	注2
アニメーション技術演習		4	1	
アニメーション総合演習		4	1	
コンピュータゲーム(CG)史		2	1	
映像合成基礎		4	1	
立体造形基礎		4	1	
3DCG アニメーション入門		4	1	
デジタル写真映像演習		4	2	
デジタル表現技術演習		4	2	
作品構成技術演習		4	2	
演出演習		# 4	2	注3
映像工学演習		4	2	
脚本演習		4	2	
シナリオ創作演習Ⅰ		2	2	
シナリオ創作演習Ⅱ		2	2	
映像技術論		2	2	
映画美術演習		4	2	
アニメーション演出論		# 2	2	注3
動画演習		4	2	
フラット・アニメーション基礎演習		4	2	
3DCG モデリング基礎演習		# 4	2	注3
デジタル彫刻基礎		4	2	
CM制作演習		4	2	
3DCG アニメーション基礎演習		4	2	
C G I 技術演習		4	2	
映像のための光学機器		2	2	
映像のための色彩計測・設計		2	2	
動的ウェブ演習Ⅰ		4	2	2014年度新設
動的ウェブ演習Ⅱ	4	2	2014年度新設	
ジェネレーティブアート基礎	4	2	2014年度新設	
Linux 基礎	4	3	2014年度新設	
作品展示法演習	4	3		
写真作品学外演習	4	3		
撮影演習	# 4	3	注4	
映画監督総論演習	4	3		
映画創作応用演習	2	3		
サウンドデザイン演習	4	3		
アニメーション制作演習Ⅰ	4	3		

区分	授業科目	単位数	年次	備考
専 門 科 目	アニメーション制作演習Ⅱ	# 4	3	注4
	アニメーション作品批評論	2	3	
	総合アニメーション表現演習	# 4	3	注4
	3DCG 合成技術演習	4	3	
	3DCG アニメーション表現演習	4	3	
	映像表現特設ゼミⅠ	4	3	
	映像表現特設ゼミⅡ	4	3	
	ウェブ動画表現演習Ⅰ	4	3	2015年度新設
	ウェブ動画表現演習Ⅱ	4	3	2015年度新設
	デジタルコンテンツ総合演習Ⅰ	4	3	2019年度新設
	デジタルコンテンツ総合演習Ⅱ	4	3	2019年度新設
	デザイン・イノベーション論	2	3	2015年度新設
	メディア・ソシオロジー論	2	3	2015年度新設
	サウンド・デザイン論	2	3	2015年度新設
サイエンティフィック・プログラミング演習	4	2	2015年度新設	
オブジェクト・モデリング演習	4	3	2015年度新設	
サウンド・プログラミング演習	4	3	2015年度新設	
デジタル・エンジニアリング演習	4	3	2015年度新設	
特別研究	10	4	2015年度新設	
特別科目	映像表現フレッシュマンセミナー	1	1	
	映像表現特別講義	1	1	
	卒業研究	* 10	4	

注1 学部共通科目は4単位修得しなければならない。

注2 「映画スタッフワーク演習」「写真現像基礎実習」「アニメーション基礎演習」「3DCG 入門」のいずれか1科目選択必修。

注3 「演出演習」「写真・大判カメラ撮影演習」「アニメーション演出論」「3DCG モデリング基礎演習」のいずれか1科目選択必修。

注4 「撮影演習」「写真技術アドバンス・暗室ワーク演習」「アニメーション制作演習Ⅱ」「総合アニメーション表現演習」のいずれか1科目選択必修。

注5 基礎分野科目の「コンピュータ演習」「知的財産権入門」を必修とする。

※ インタラクティブデザインコース科目