

(2020年度入学生)

芸術工学部 まんが表現学科

専門教育科目

(注)\*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考
芸術工学基礎	芸術工学概論	# 2	1	注1
	環境デザインとはI	# 2	1	
	ユニバーサルデザイン	# 2	1	
	自然とデザイン	# 2	2	
	図像学演習	# 2	1	
	ファッションデザイン概論	# 2	1	
	工芸史	# 2	2	
	現代美術	# 2	2	
	アジアのデザイン	2	1	
	サウンド・デザイン論	2	1	
	映像技術入門	2	1	
	映像コンテンツ論	2	1	
	音響制作演習I	2	1	
	音響制作演習II	2	1	
	グレートフィルムズ批評演習	2	1	
	デッサン基礎実習	2	1	
	絵画基礎実習	2	1	
	彫刻基礎実習	2	1	
	工芸基礎実習	2	1	
	写真基礎実習	2	1	
	コンピュータ基礎実習	* 2	1	
	プログラミング基礎実習	2	2	
	プログラミング演習A	2	2	
	プログラミング演習B	2	2	
	3DCG入門	4	1	
	3DCG映像演習	4	1	
	3DCGモデリング演習	4	2	
	基礎表現演習A	4	1	
	基礎表現演習B	4	1	
	図学・製図基礎実習	2	1	
	アート&デザインプロジェクトA	2	1	
	アート&デザインプロジェクトB	2	2	
総合プロジェクトA	1	1		
総合プロジェクトB	1	1		
必修	まんがデジタルメディア表現基礎実習	* 2	1	
	まんが表現基礎	* 2	1	
	まんが原論	* 2	1	
	表現リテラシー	* 2	1	
	世界観構想論	* 2	2	
	まんが作品制作基礎I	* 4	2	
	作画技術演習I	* 2	2	
	作画技術演習II	* 4	2	
まんがゼミ演習	* 4	3		
選択必修	まんが作品制作基礎II	# 4	2	注2
	イメージ創造演習	# 4	2	
	コミックイラストレーション演習II	# 4	2	

区分	授業科目	単位数	年次	備考
選択	アニメ史	4	1	
	コンピュータゲーム(CG)史	2	1	
	コンピュータ応用演習	4	1	
	写真史・映画史	2	2	
	まんが表現史	2	1	
	視覚芸術基礎	2	1	
	まんが制作基礎	2	1	
	物語基礎演習I	2	1	
	物語基礎演習II	2	1	
	コミックイラストレーション基礎	2	1	
	まんが総合演習	2	1	
	コミックイラストレーション演習I	2	2	
	キャラクター制作基礎	4	2	
	イメージ編集演習総論	4	2	
	資料講読	2	2	
	キャラクターアニメーション制作基礎	2	2	
	まんが企画演習	4	2	
	空間構成基礎	2	2	
	デジタルコミック演習	2	2	
	背景設定デザイン	2	3	
	まんが作品制作演習I	4	3	
	まんが作品制作演習II	4	3	
	まんが・アニメーション作品批評論	2	3	
キャラクターイラストレーション演習I	4	3		
キャラクターイラストレーション演習II	4	3		
コミック背景デザイン	4	3		
Webコミック特論演習	4	3		
メディアデザイン演習	4	3		
フルカラー・コミック作品制作	2	3		
Webコミック制作演習	4	3		
まんが表現特論	2	4		
卒業研究	卒業研究	* 10	4	

注1 4単位を必修とする。

注2 「まんが作品制作基礎II」「コミックイラストレーション演習II」「イメージ創造演習」のいずれか1科目選択必修。

基礎教育科目の「知的財産権入門」を必修とする。

注 芸術工学基礎区分20単位のうち4単位まで単位互換協定(学園都市単位互換講座等)による修得単位を算入することができる。