

〈2014年度入学生〉

先端芸術学部 まんが表現学科

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考
学部 共通 科目	写真撮影基礎実習	2	1	
	まんが表現史	2	1	
	アニメ史	4	1	
	写真現像基礎実習	2	1	
	写真史・映画史	2	2	
	工芸史	2	2	
	写真・大判カメラ撮影演習	4	2	
	メディア産業プロデュース論	2	3	
	写真技術アドバンス	4	3	
	写真表現ゼミ	4	3	
	まんがデジタルメディア表現基礎実習	* 2	1	
	まんが表現基礎	* 2	1	
	まんが原論	* 2	1	
まんが制作基礎	2	1		
コンピュータゲーム (CG) 史	2	1		
まんが総合演習	2	1	注3	
物語基礎演習Ⅰ	2	1		
物語基礎演習Ⅱ	2	1		
視覚芸術基礎	2	1		
映画制作基礎	2	1		
音響メディア制作演習Ⅰ	2	1		
音響メディア制作演習Ⅱ	2	1		
表現リテラシー	* 2	1		
コミックイラストレーション基礎	2	1		
キャラクター制作基礎	4	2		
世界観構想論	* 2	2		
まんが作品制作基礎Ⅰ	* 4	2		
映画制作演習	4	2		
作画技術演習Ⅰ	* 2	2		
イメージ編集演習総論	4	2		
資料講読	2	2		
まんが作品制作基礎Ⅱ	# 4	2	注1	
作画技術演習Ⅱ	* 4	2		
イメージ創造演習	# 4	2	注1	
Flash制作基礎	2	2		
まんが企画演習	4	2		
空間構成基礎	2	2		
コミックイラストレーション演習Ⅰ	2	2	注3	
コミックイラストレーション演習Ⅱ	# 4	2	注1	
デジタルコミック演習	2	3		
背景設定デザイン	2	3		
まんがゼミ演習	* 4	3		
まんが作品制作演習Ⅱ	4	3		
まんが・アニメーション作品批評論	2	3		
キャラクターイラストレーション演習Ⅰ	4	3		
キャラクターイラストレーション演習Ⅱ	4	3		
まんが作品制作演習Ⅰ	4	3		
コミック・メディア制作演習	2	2		
コミック背景デザイン	4	3		
Webコミック特論演習	4	3		
Webコミック制作演習	4	3	2020年度新設	
まんが表現特論	2	4		
Webコミック演習	4	3		
フルカラー・コミック作品制作	2	3		

区分	授業科目	単位数	年次	備考
専門 科目	デザイン・イノベーション論	2	3	2015年度新設
	メディア・ソシオロジー論	2	3	
	サウンド・デザイン論	2	3	
	サウンド・プログラミング演習	4	3	
	ワークショップ(夏季学外演習)	2	2	
特別 科目	フレッシュマンセミナー	1	1	
	卒業研究	*10	4	

注1 「まんが作品制作基礎Ⅱ」「コミックイラストレーション演習Ⅱ」「イメージ創造演習」のいずれか1科目選択必修。

注2 基礎分野科目の「コンピュータ基礎実習」「知的財産権入門」を必修とする。

注3 2コマ授業だが、2単位とする。

注4 学部共通科目は4単位修得しなければならない。