

〈2018年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考	
学 科 共 通 科 目	ビジュアルデザイン論	*2	1	}	
	デザイン文化論	2	1		
	イラストレーション論	2	1		
	ビジュアルデザイン基礎	*2	1		
	デジタル表現Ⅰ	*3	1		
	デジタル表現Ⅱ	4	1		
	グラフィックデザイン基礎	#4	1		
	イラストレーション基礎	#4	1		
	Web・モーショングラフィックス基礎Ⅰ	#4	1		
	DTP基礎Ⅰ	#4	1		
	編集発想法演習	4	1	} 注1	
	図像学演習	2	1		2019年度新設
	情報デザイン論	#2	2		} 注2
	広告クリエイティブ論	#2	2		
	情報編集論	*2	2		} 注3
	絵本論	2	2		
	組版デザイン論	2	2		
	Web・モーショングラフィックス基礎Ⅱ	4	2		
	DTP基礎Ⅱ	4	2		
	絵本制作基礎	4	2		
	パッケージデザインⅠ	4	2		
	タイポグラフィⅠ	4	2		
	企画デザインⅠ	4	2		
	プレゼンテーション	4	2		
	モーショングラフィックス実習	2	2	} 注4	
	環境グラフィックス	2	2		
	編集・表現論	#2	3		
	デザインと印刷	#2	3		
	組版・タイポグラフィ論	2	3		
	ビジュアルデザイン実習 DTP	2	3		
	ビジュアルデザイン実習 Web	2	3		
	モーション・イラストレーション	2	3		
	広告デザイン	4	3		
	ブックデザイン	4	3		
	タイポグラフィⅡ	4	3	} 注5	
	パッケージデザインⅡ	4	3		
	企画デザインⅡ	4	3	} 注4	
	印刷体験実習	2	2		
	リアルイラストレーション	4	3	} 注5	
	キャラクターデザイン	4	3		
ビジュアルデザイン AⅠ	#6	2	} 注4		
ビジュアルデザイン AⅡ	#6	2			
ビジュアルデザイン BⅠ	#6	2	} 注5		
ビジュアルデザイン BⅡ	#6	2			
ビジュアル・コミュニケーションⅠ	4	3	} 2020年度新設		
ビジュアル・コミュニケーションⅡ	4	3			
イラストレーションプログラム A	2	3	} 2020年度新設		
イラストレーションプログラム B	2	3			
コ ー ス 専 門 科 目	グラフィックデザイン演習	#4	3	} 注6	
	エディトリアルデザイン演習	#4	3		
	Web・モーショングラフィックス演習	#4	3		
	イラストレーション演習	#4	3		
	絵本制作演習	#4	3		
	ビジュアルデザイン総合演習	*4	3		
	デザイン・イノベーション論	2	1	}	
	メディア・ソシオロジー論	2	1		
	サウンド・デザイン論	2	1		
	サイエンティフィック・プログラミング演習	4	2		
	オブジェクト・モデリング演習	4	2		
	サウンド・プログラミング演習	4	2		
デジタル・エンジニアリング演習	4	2			

区分	授業科目	単位数	年次	備考
コ ー ス 専 門 科 目	メタデザイン	4	2	
	プログラミングカルチャー	4	2	
	トランスモードデザイン	4	2	
	現代都市・国際ワークショップ	2	2	
	メディアアート・ワークショップ	2	2	
特 別 科 目	フレッシュマンセミナー	1	1	
	卒業研究	*10	4	

- 注1 「グラフィックデザイン基礎」「イラストレーション基礎」「Web・モーショングラフィックス基礎Ⅰ」「DTP基礎Ⅰ」のいずれか2科目選択必修。
- 注2 「情報デザイン論」「広告クリエイティブ論」のいずれか1科目選択必修。
- 注3 「編集・表現論」「デザインと印刷」のいずれか1科目選択必修。
- 注4 「ビジュアルデザイン AⅠ」「ビジュアルデザイン BⅠ」のいずれか1科目選択必修。
- 注5 「ビジュアルデザイン AⅡ」「ビジュアルデザイン BⅡ」のいずれか1科目選択必修。
- 注6 「グラフィックデザイン演習」「エディトリアルデザイン演習」「Web・モーショングラフィックス演習」「イラストレーション演習」「絵本制作演習」のいずれか1科目選択必修。