

2019年度入学生用

映像表現学科 デジタルクリエイションコース履修モデル

* 必修科目 # 選択必修科目

	必要単位数	1年		2年		3年		4年		
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	
基礎 教育 科目	学修基礎	4以上	大学入門セミナー * 日本語表現 I キャリアデザインA	2 2 2	キャリアデザインB	2				
	芸術・デザイン	4以上	現代デザイン論 デザイン美学	2 2			芸術理論	2		
	歴史・文化・社会	4以上	芸術心理学	2	* 知的財産権入門 文化人類学	2 2	マーケティング論	2		
	科学・身体	4以上	物理学入門 科学と技術	2 2	情報とネットワーク 形の科学	2 2	生物とデザイン	2		
	外国語	5以上	* 基礎英語 I 基礎英語 II	1 1	英語コミュニケーションA 英語コミュニケーションB	2 2				
学年別小計	-		18		14		6		0	
小計	36			38						
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20	#芸術工学概論 * コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 3DCG入門 3DCG映像演習	2 2 2 4 4	#自然とデザイン アジアのデザイン プログラミング基礎実習 サウンド・デザイン論	2 2 2 2	映像技術入門 映像コンテンツ論	2 2		
	必修	8	* 映像表現概論 * イメージ・コミュニケーション基 * バーチャル・リアリティ基礎 * デジタルエンターテインメント基	2 2 2 2						
	選択	50	デジタルクリエイション入門 コンピュータゲーム (CG) 史 アニメ史	2 2 4	数理造形論・演習 モーションキャプチャリング演習 動的ウェブ演習 I 動的ウェブ演習 II ジェネレーティブアート基礎 イメージ・コミュニケーション演習 バーチャル・リアリティ演習 I デジタルエンターテインメント演習	2 4 4 4 4 2 2 2	オペレーティングシステム入門 デジタルコンテンツ総合演習 I デジタルコンテンツ総合演習 II イメージ・コミュニケーション演習 バーチャル・リアリティ演習 II デジタルエンターテインメント演習 企業連携講座 A 企業連携講座 B	2 4 4 2 2 2 1 1		
	卒業研究	-							* 卒業研究	10
	学年別小計	-		30		32		22		10
小計	88			94						
学年別合計	-		48		46		28		10	
合計	124			132						

2019年度入学生用

映像表現学科 映画コース履修モデル

*必修科目 #選択必修科目

	必要単位数	1年		2年		3年		4年				
		科目名	前 単位	後 単位	科目名	前 単位	後 単位	科目名	単位			
基礎 教育 科目	学習基礎	4以上	大学入門セミナー * 日本語表現Ⅰ キャリアデザインA	2 2		キャリアデザインB		2				
	芸術・デザイ	4以上				色とかたち 西洋美術史 日本美術史	2 2	2				
	歴史・文化・	4以上	芸術心理学		2	* 知的財産権入門 日本民俗学	2	2				
	科学・身体	4以上	人間工学		2	科学と技術		2	生物とデザイン 情報とネットワーク	2 2		
	外国語	5以上	* 基礎英語Ⅰ 基礎英語Ⅱ	1	1	英語コミュニケーションA 英語コミュニケーションB	2	2	表現のための英語A 表現のための英語B	2	2	
	学年別小計	-		5	7		8	10		8	2	
	小計	36		12	7		18	10		10	0	
		40										
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20	#芸術工学概論 * コンピュータ基礎実習 グレートフィルムズ批評演習 デッサン基礎実習 写真基礎実習	2 2 2 2		#現代美術 写真史・映画史 サウンド・デザイン論	2	2 2	映像技術入門 映像コンテンツ論	2 2		
	必修	12	* 映像表現概論 * 映像創作基礎演習	2 4					* デジタル撮影応用演習	4		
	選択	46	シナリオ基礎演習 映画編集概論演習 デジタルエンターテインメント基礎 コンピュータ応用演習 コンピュータゲーム (CG) 史 映画入門		4 2 2 4 2	映画創作演習 映像創作演習 デジタル写真撮影演習 VFX映像基礎概論演習 サウンドデザイン基礎演習 映画美術概論演習 映画演出概論演習	2 2 2 2 4	2 2 2 4	映像プロデュース総論 デジタル映像応用演習 サウンドデザイン演習 映画創作応用総論	4	4 2 4	
	卒業研究	10									卒業研究	10
	学年別小計	-		18	16		10	12		12	10	
	小計	88		34	16		22	22		22	10	
		88										
学年別合計	-		23	23		18	22		20	12		
合計	124		46	23		40	32		32	10		
		128										

2019年度入学生用

映像表現学科 アニメーションコース履修モデル

	必要単位数	1年 科目名		2年 科目名		3年 科目名		*必修科目 4年 科目名		#選択必修科目 単位		
		前 単位	後 単位	前 単位	後 単位	前 単位	後 単位	前 単位	後 単位	単位		
基礎 教育 科目	学習基礎	4以上	大学入門セミナー キャリアデザインA *日本語表現I	2	2	キャリアデザインB		2				
	芸術・デザイン	4以上				色とかたち 西洋美術史 日本美術史	2	2	デザイン史	2		
	歴史・文化・社会	4以上	芸術心理学		2	*知的財産権入門 日本民俗学	2	2				
	科学・身体	4以上	人間工学		2	科学と技術		2	生物とデザイン 情報とネットワーク	2		
	外国語	5以上	*基礎英語I 基礎英語II	1	1	英語コミュニケーションA 英語コミュニケーションB	2	2	表現のための英語A 表現のための英語B	2	2	
	学年別小計	-		5	7		8	10		8	2	
	小計	36		12			18			10		
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 写真基礎実習	2		#現代美術 写真史・映画史 サウンド・デザイン論 グレートフィルムズ批評演習	2	2	2 映像技術入門 2 映像コンテンツ論	2		
	必修	12	*映像表現概論 *アニメーション基礎演習	2	4	*アニメーション演出論	2		*アニメーション映像制作II		4	
	選択	46	アニメーション制作基礎I アニメーション制作基礎II アニメーション原論 デジタルエンターテインメント基礎 コンピュータ応用演習 コンピュータゲーム(CG)史 アニメ史	4	2	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	4	4	4 4 4 4 2 2 2 2 2 2 2 2	4	4	
	卒業研究	10									卒業研究	10
	学年別小計	-		20	16		8	14		12	18	
	小計	88		36			22			30		
	学年別合計	-		25	23		16	24		20	20	
合計	124		48			40			40			