

〈2017年度入学生〉

芸術工学部 環境デザイン学科

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授 業 科 目	単 位 数	年 次	備 考		
学 科 共 通 科 目	環境デザインとはⅠ	* 2	1	2019年度新設		
	環境デザインとはⅡ	* 2	1			
	建物のしくみ	2	1			
	近代建築の歴史	2	1			
	ランドスケープデザインの歴史	2	1			
	建築構造入門	* 2	2			
	建築空間のデザイン	2	2			
	ランドスケープ空間のデザイン	2	2			
	日本建築の歴史	2	2			
	西洋建築の歴史	2	2			
	都市空間のデザイン	2	2			
	建築と熱・光・空気のデザイン	2	2			
	力の流れと安全	2	2			
	建築空間のプランニング	2	2			
	ランドスケープのプランニング	2	3			
	インテリア空間のデザイン	2	3			
	住居・集落・街	2	3			
	環境測定ワークショップ	3	3			
	構造・材料ワークショップ	3	3			
	構造デザインの実践手法	1	3			
	建築と法規	1	3			
	まちづくりのしくみ	1	3			
	リノベーションの理論と実践	2	3			
	環境制御の技術	2	3			
	施工の技術	2	3			
	コミュニティのデザイン	2	3			
	環境デザイン基礎演習Ⅰ	* 4	1			
	環境デザイン基礎演習Ⅱ	1	1			
	CAD 基礎演習	* 2	1			
	CAD 応用演習	2	2			
	環境デザイン実習Ⅰ	* 5	2			
	環境デザイン実習Ⅱ	* 5	2			
	環境デザイン実習Ⅲ	* 5	3			
	福祉住環境論	2	2			
	照明デザイン	2	3			
	コ ー ス 専 門 科 目	リノベーション総合実習	# 5		3	}注1
		建築総合実習	# 5		3	
		ランドスケープ総合実習	# 5		3	
		まちづくり総合実習	# 5		3	
		環境デザインプロジェクトA	* 2		4	
環境デザインプロジェクトB		2	4			
環境デザインプロジェクトC		2	4			
インタラクティブデザイン特別講義		1	1			
インタラクティブデザイン理論		2	1			
デザイン・フィクションズ論		2	1			
デザイン・イノベーション論		2	1			
メディア・ソシオロジー論		2	1			
サウンド・デザイン論		2	1			
サイエンティフィック・プログラミング演習		4	2			
ワークショップ(夏季学外演習)		2	2			
メタデザイン		4	3			
プログラミングカルチャー		4	3			
トランスモードデザイン	4	3				
現代都市・国際ワークショップ	2	2				
メディアアート・ワークショップ	2	2				

区分	授 業 科 目	単 位 数	年 次	備 考
特 別 科 目	フレッシュマンセミナー	1	1	
	環境デザイン特別講義A	1	1	
	環境デザイン特別講義B	1	1	
	環境デザイン特別講義C	1	1	
	環境デザイン特別講義D	1	1	
	卒業研究	* 10	4	

注1 「リノベーション総合実習」「建築総合実習」「ランドスケープデザイン総合実習」「まちづくり総合実習」のいずれか1科目選択必修。