

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 環境デザイン学科

(注)*必修科目 #選択必修科目

区分	授業科目	単位数	年次	備考	
学 科 共 通 科 目	環境デザインとはⅠ	* 2	1	2019年度新設	
	環境デザインとはⅡ	* 2	1		
	建築構造入門	* 2	1		
	建築と法規	1	3		
	まちづくりのしくみ	1	3		
	日本建築の歴史	2	2		
	西洋建築の歴史	2	2		
	近代建築の歴史	2	1		
	住居・集落・街	2	3		
	ランドスケープのプランニング	2	3		
	環境制御の技術	2	3		
	力の流れと安全	2	2		
	建築空間のプランニング	2	2		
	施工の技術	2	3		
	コミュニティのデザイン	2	3		
	インテリア空間のデザイン	2	3		
	リノベーションの理論と実践	2	3		
	建築空間のデザイン	2	2		
	都市空間のデザイン	2	2		
	ランドスケープデザインの歴史	2	1		
	ランドスケープ空間のデザイン	2	2		
	建築と熱・光・空気のデザイン	2	2		
	構造のデザイン	2	2		
	構造デザインの実践手法	1	3		
	環境測定ワークショップ	3	3		
	構造・材料ワークショップ	3	3		
	環境デザイン基礎演習Ⅰ	* 4	1		
	環境デザイン基礎演習Ⅱ	1	1		
	CAD 基礎演習	* 2	1		
	CAD 応用演習	2	2		
環境デザイン実習Ⅰ	* 5	2			
環境デザイン実習Ⅱ	* 5	2			
環境デザイン実習Ⅲ	* 5	3			
福祉住環境論	2	2			
照明デザイン	2	3			
コ ー ス 専 門 科 目	建築総合実習	# 5	3	注1、注5	
	リノベーション総合実習	# 5	3		
	まちづくり総合実習	# 5	3		
	ランドスケープ総合実習	# 5	3		
	環境デザインプロジェクトA	* 2	4	注2	
	環境デザインプロジェクトB	2	4		
	環境デザインプロジェクトC	2	4		
	インタラクティブデザイン特別講義	1	1		
	インタラクティブデザイン理論	2	3		
	デザイン・フィクションズ論	2	3		
	デザイン・イノベーション論	2	3		
	メディア・ソシオロジー論	2	1		
	サウンド・デザイン論	2	3		
	サイエンティフィック・プログラミング演習	4	2		
	ワークショップ(夏季学外演習)	2	2		
	メタデザイン	4	3		注3、注5
	プログラミングカルチャー	4	3		
トランスモードデザイン	4	4			
大学連携国際ワークショップ	2	3	注4、注5		
学部・大学院連携ワークショップ	2	3			
特別研究	10	4	注2、注6		

区分	授業科目	単位数	年次	備考
特別科目	フレッシュマンセミナー	1	1	
	環境デザイン特別講義A	1	1	
	環境デザイン特別講義B	1	1	
	環境デザイン特別講義C	1	1	
	環境デザイン特別講義D	1	1	
卒業研究	* 10	4		

- 注1 「建築総合実習」「リノベーション総合実習」「まちづくり総合実習」「ランドスケープデザイン総合実習」のいずれか1科目選択必修。
- 注2 インタラクティブデザインコース履修生は、必修科目[卒業要件上は、選択科目]。
- 注3 インタラクティブデザインコース履修生は、「メタデザイン」「プログラミングカルチャー」「トランスモードデザイン」のいずれか1科目選択必修[卒業要件上は、選択科目]。
- 注4 インタラクティブデザインコース履修生限定科目(必修科目)。
- 注5 「注3」のいずれか1科目と、「注4」のいずれか1科目を「注1」のいずれか1科目に替えることができる。
- 注6 インタラクティブデザインコース履修生は、「特別研究」の履修をもって、「卒業研究」に替えることができる。